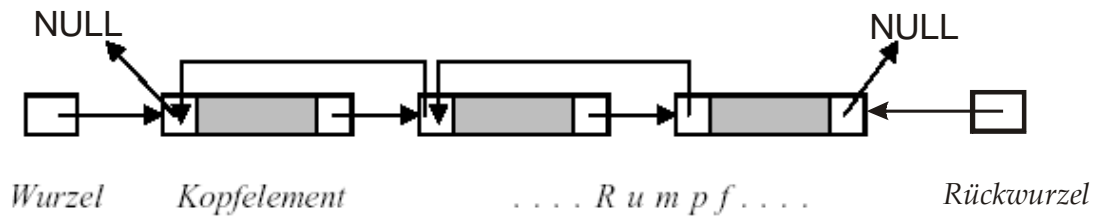


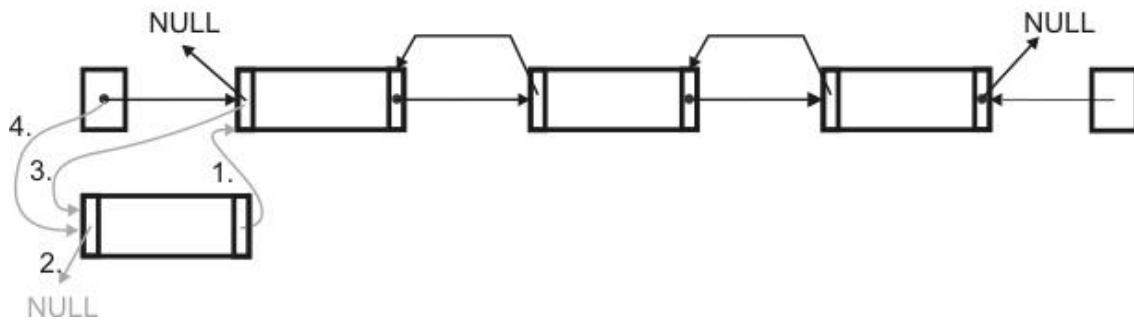
Aufbau einer doppelt verketteten Liste



Struktogramm:

Variable u .Speicher für neu anmelden	
neu->inh=wert	
neu->next=wurzel	
neu->prev=NULL	
wurzel=NULL	
rwurzel=neu	wurzel->prev=neu
wurzel=neu	

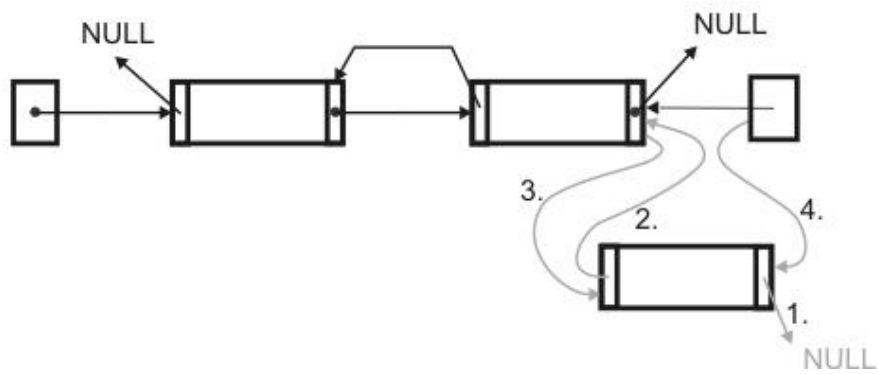
Prinzip (grafisch):



Struktogramm:

Variable u .Speicher für neu anmelden	
neu->inh=wert	
neu->next=NULL	
neu->prev=rwurzel	
wurzel=NULL	
wurzel=neu	rwurzel->next=neu
rwurzel=neu	

Prinzip (grafisch):



```

//Eingabe eines vollständig geklammerten Infix-Ausdrucks
//äußere Klammern koennen entfallen, UPN wird erzeugt
//nur + und * implementiert

#include "stacky.h"
#include <string.h>
using namespace std;

int main()
{
    init(s);
    char term[20];
    cin>>term;
    for (int posi=0; posi<strlen(term) ;posi++)
    {
        if (term[posi]>='0' && term[posi]<='9')
            cout<<term[posi];
        else
            if (term[posi]=='+' || term[posi]=='*')
                push(s,term[posi]);
            else
                if (term[posi]==')')
                {
                    cout<<char (top(s));
                    pop(s);
                }
    }
    if (!empty(s)) cout<<char (top(s));
    system("pause");
    return 0;
}

```

Levelorder (als Funktion)

```
void levelorder(Kasten * where)
{
    cout<<"LevelOrder-Traversierung\n";
    init(q);
    enqueue(q, where);
    while (!empty(q))
    {
        Kasten * hilf=head(q);
        cout<<hilf->inh<<"_ ";
        dequeue(q);
        if (hilf->lnf!=NULL) enqueue(q, hilf->lnf);
        if (hilf->rnf!=NULL) enqueue(q, hilf->rnf);
    }
}
```